



تمرین دوم گرافیک کامپیوتری

مدل سازی لپ تاپ

مهلت تحویل : ۱۹ اسفند

در این تمرین شما می بایست لپ تاپ خودتان را مدل سازی سه بعدی کنید. این شکل حداقل از دو شی سه بعدی بدنه و نمایشگر تشکیل شده، علاوه بر آن لازم است حداقل کیبورد و نمایشگر دارای تکسچر باشد. شما می بایست در این صحنه حداقل دو نورپردازی محیط و نورپردازی جهت دار را پیاده سازی کنید. علاوه بر این با زدن کلید خاصی از کیبورد (کلید مد نظر خودتان) می توان در لپ تاپ را باز و بسته کرد. برای این که بتوان شکل را به صورت سه بعدی درک کرد، مکانیزمی پیاده کنید که بتوان دوربین را حول شکل دوران داد و جابه جا کرد (با موس یا با کلید های جهت دار کیبورد).

توضیحات :

- ← ۳۰٪ کشیدن اشکال سه بعدی
- ← ۲۰٪ نگاشت تکسچر به اشکال
- ← ۲۰٪ نورپردازی اولیه صحنه
- ← ۲۰٪ کارکردن با ماتریس دوربین
- ← ۱۰٪ پیاده سازی اشکال متحرک

